



Проведение воркшопов молодежной информации

рекомендации и советы

Подготовка материалов

Учебные материалы для воркшопов молодежной информации были подготовлены Эстонской ассоциацией открытых молодежных центров под руководством Рийн Лукс в 2020 году, а также обновлены и оформлены в 2022 году Каролийной Аус в сотрудничестве с Кеном Кивитари, Эге Энок, Трийн Пыри, Дианой Звонковой, Гетер Эхренпрейс, Кади Лаанеотс и Гете Коол.

Деятельность реализуется в рамках софинансируемой Европейским социальным фондом программы «Вовлечение молодых людей с риском социальной изоляции и повышение готовности молодых людей к трудовой занятости», утвержденной министром образования и науки и реализуемой Департаментом по делам образования и молодежи.



HARIDUS- JA
TEADUSMINISTEERIUM



HARIDUS- JA NOORTEAMET



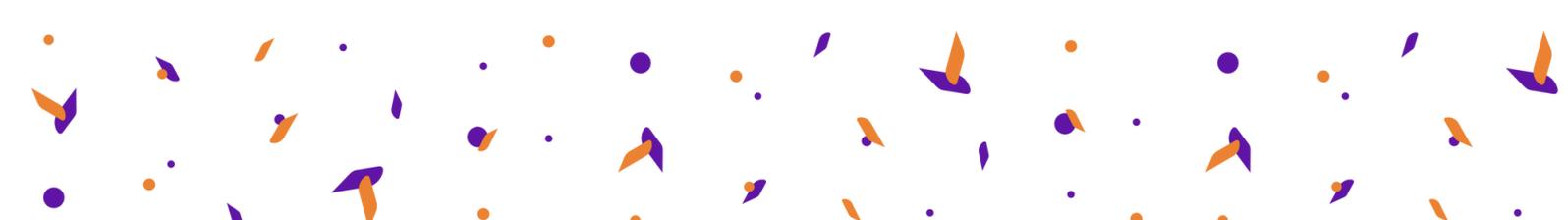
Проведение воркшопов молодежной информации

Цель воркшопов молодежной информации заключается в том, чтобы информировать и осведомить молодых людей о возможностях и выборе, который у них есть, для лучшей организации жизни. Материалы воркшопов охватывают множество различных тем с акцентом на молодежную информацию, включая знакомство с молодежным инфопорталом Teeviit для молодых людей разных возрастов.

Воркшоп является инструментом работающих с молодежью специалистов, направленным на рассмотрение тематической молодежной информации, а также инструментом для развития навыков информационной и медиаграмотности. С помощью материалов воркшопы также могут проводить молодые люди для других молодых людей.

5 шагов подготовки к воркшопу

1. Ознакомьтесь с [Европейской хартией молодежной информации](#), в которой изложены принципы работы с молодежной информацией, а также с [пособием по молодежной информации](#).
2. Ознакомьтесь с сайтами [Teeviit](#) (для молодых людей 13+ лет), [Teeviit Juunior](#) (для молодых людей от 7 до 12 лет) и [Teeviit Youth Info](#) (для иноязычной молодежи), чтобы знать поисковую систему сайтов и иметь возможность направлять и давать советы молодым людям в поиске историй опыта и статей.
3. Ознакомьтесь с дополнительными материалами в конце каждого воркшопа — они помогут провести воркшоп, поддержать дискуссию и организовать воркшоп в соответствии с конкретной целевой группой.
4. Ознакомьтесь с упражнением «Свободное дыхание», которое можно использовать, чтобы начать воркшоп и создать ощущение присутствия здесь и сейчас.
5. Ознакомьтесь с различными цифровыми решениями (в конце этого документа), которые можно использовать как на физических, так и на онлайн воркшопах. Подготовьте необходимые материалы, ссылки и инструменты. По желанию сделайте презентацию для воркшопа в Powerpoint, Canva, Miro, Google Drive и т. д.



Темы воркшопов молодежной информации

- 1 Медиаграмотность
- 2 Эффективное обучение: практические советы
- 3 Вдохновленно к достижению целей
- 4 Душевное здоровье
- 5 Забота о своем здоровье
- 6 Имеет ли гендер значение?
- 7 Безопасное и разумное использование смарт-устройств
- 8 Размышляя о планировании карьеры
- 9 Финансовая грамотность
- 10 Сексуальное здоровье: половой акт и методы контрацепции
- 11 Как предотвратить насилие?
- 12 Возможности молодежной работы
- 13 Молодежное участие

Необходимые материалы

Для проведения воркшопа необходимо заранее создать и подготовить некоторые материалы. Перечень материалов зависит от проводимого воркшопа, однако приведем общий список того, что может понадобиться. В зависимости от целевой группы ведущий воркшопа может решить, будет ли он использовать цифровые решения вместо бумаги и карандаша.

Воркшоп без цифровых решений

- Принадлежности для письма и рисования: ручки, маркеры, цветные карандаши и фломастеры.
- Принадлежности для рукоделия, журналы и газеты для вырезания картинок.
- Бумага: для заметок, широкоформатная бумага и бумага формата А4.

Примечание! Ради сохранения окружающей среды отдай предпочтение старым плакатам и макулатуре.

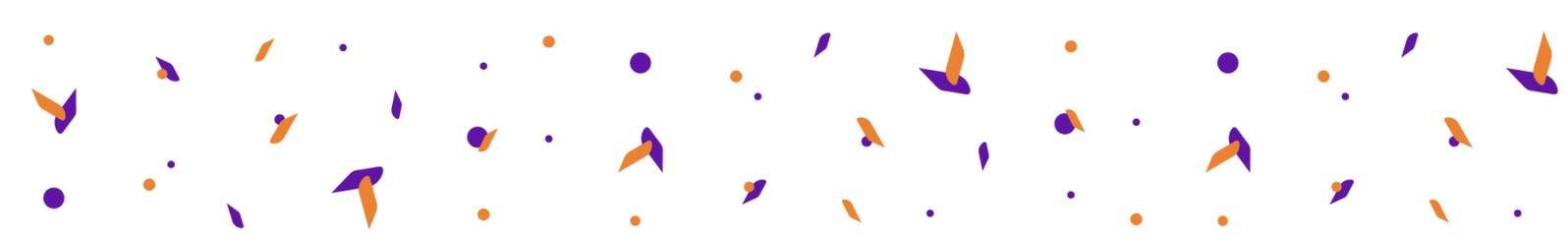
- Распечатанные задания.
- Мячик, игрушка и т. п. — чтобы передавать слово, также можно использовать карточки с картинками, например, из настольной игры Dixit.

Воркшоп с цифровыми решениями

- Экран и/или проектор для показа презентации, заданий и дополнительного материала.

PS! Перед началом воркшопа проверь, что все работает (включая звук, если он необходим).

- Подготовь цифровые решения, которые ты хочешь использовать, например:
 - создай Mentimeter, добавь на слайд код для присоединения или QR-код. Перед воркшопом проверь, все ли работает, поскольку срок действия кода в Mentimeter действует два дня;
 - добавь задания в Padlet и вынеси на слайд ссылку для присоединения;
 - создай или найди подходящий Kahoot для игры с молодыми людьми.
- Выясни, есть ли у участников смарт-устройства, или возьми компьютеры (планшеты) из молодежного центра, которыми смогут пользоваться участники.



Упражнение «Свободное дыхание»

Рекомендуем начать с упражнения, создающего ощущение присутствия здесь и сейчас. Это упражнение помогает успокоиться. Его выполнение позволяет более спокойно воспринимать мысли и эмоции.

Это упражнение можно пропустить, если оно не подходит для целевой группы.

Серия из двадцати вдохов и выдохов или свободное дыхание

Сядь на стул, расположи ноги на полу, выпрями спину, после чего убедись, что можешь свободно дышать.

Сделай глубокий вдох, после чего продолжай вдыхать и выдыхать как обычно, однако без пауз между вдохом и выдохом.

Выдох сопровождается полным расслаблением, но не глубже обычного. Сосчитай до четырех, дыша таким образом.

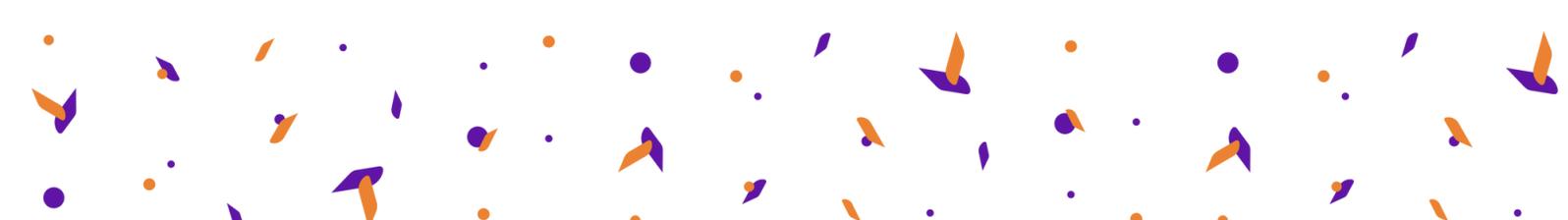
Сделай пятый вдох как можно глубже, но без пауз, после чего обрати внимание на то, чтобы выдох сопровождался расслаблением.

После этого повтори серию из четырех вдохов-выдохов с одним глубоким вдохом в конце.

Сделай серию из 20 вдохов-выдохов, т. е. по четыре подхода.

Заверши упражнение и продолжай дышать в привычном темпе. Посиди некоторое время, после чего можешь вернуться с мыслями ко всем участникам.

[источник упражнения](#)



Цифровые решения для проведения воркшопов

Различные цифровые решения подходят как для физических, так и онлайн-воркшопов. Их использование не только повышает цифровые компетенции, расширяет кругозор, но также помогает сохранить начатое на воркшопе, удобно передавать наработанное участникам, а при необходимости, продолжить воркшоп после обсуждения.

Различные цифровые решения и их применение

1. [Mentimeter](#)

Подходит для использования, когда необходимо узнать мнение, позицию и мысли в форме ключевых слов. В режиме реального времени создается диаграмма, облако слов и т. д., ведущий выбирает форму и выводит ее на экран. С возможностями Mentimeter можно ознакомиться [здесь](#).

Рекомендация: используя облако слов, делай скриншот ответов. Его можно будет использовать в следующий раз при проведении воркшопа на ту же тему — как для сравнения результатов, так и просто для того, чтобы представить тему.

2. [Slido](#)

Как и в Mentimeter, в этой программе можно собирать и представлять данные в режиме реального времени. Это также хороший вариант, чтобы дать участникам возможность анонимно задавать вопросы и ставить «нравится» на чужие вопросы — так будет видно, представляет ли вопрос интерес для большинства. С помощью этой программы можно также создавать небольшие викторины и облака слов.

3. [Google Jamboard](#)

Это лучший друг для всех, кто любит использовать красочные бумажки для записей! Там также можно заранее подготовить страницы с заданиями или вопросами, а при групповой работе выделить для каждой команды свою страницу или же отдельную страницу на каждый вопрос и т. д. О различных возможностях использования Google Jamboard можно узнать [здесь](#).

4. [Miro](#)

Эта программа в первую очередь предназначена для дизайнеров услуг, однако благодаря своим привлекательным решениям она идеально подходит для работы с молодежью. Она представляет собой бесконечную доску, на которую можно добавлять контент как с чистого листа, так и используя заранее предоставленный дизайн/рабочий лист. С помощью этой программы можно также делать презентации.

Miro хорошо подходит для мозговых штурмов, создания плакатов и временных шкал. Там также есть готовые базы для игр по типу icebreaker games. [Здесь](#) можно посмотреть ознакомительное видео.

5. [Canva](#)

Это простая программа, которая подходит как для молодежных работников, так и для самих молодых людей. Здесь можно создавать всевозможные дизайны от плакатов до фотоколлажей, а также рабочие листы и инфографику. В программе есть бесконечный банк изображений; готовые основы для создания работ, а также [школа дизайна](#), где можно научиться пользоваться программой.

6. [Adobe Spark](#)

Эта бесплатная программа от Adobe, как и Canva, позволяет создавать дизайны в различных форматах с нуля или на основе готовых шаблонов. Она отлично подходит для ведения блога и создания видео. [Здесь](#) можно найти видеоурок, сделанный в виде блога в той же программе.

Идея, как пользоваться Adobe Spark: создай блог воркшопа молодежной информации, где ты сможешь собирать работы, выполненные с молодыми людьми, а также ваши обсуждения и мысли с воркшопов. Так можно будет оглянуться назад, а также поделиться выученным с теми, кто не смог принять участие в воркшопах.

7. [Kahoot ja Quizziz](#)

Бесспорными фаворитами молодых людей являются викторины! Есть две удобные программы для их создания и проведения. В Kahoot можно играть только в режиме реального времени, поэтому каждому участнику для ответа нужно смарт-устройство, а в Quizziz отвечать одновременно не обязательно, тем не менее рейтинг будет создаваться. В обеих программах также есть готовые викторины.

Идея для воркшопа: вместо плаката или коллажа предложи молодым людям подготовить в группе викторину по новым знаниям.

8. [Actionbound](#)

Воркшоп молодежной информации можно провести офлайн, онлайн, а также на свежем воздухе. Отличным цифровым решением для этого является Actionbound, где можно создать ориентацию и для каждого пункта добавить вопрос или задание. Обучающие видеоролики о том, как пользоваться программой, можно посмотреть [здесь](#). Это решение идеально подходит для воркшопов молодежной информации по вопросам здоровья!

9. [Padlet](#)

Отлично подходит для подведения итогов обсуждений, загрузки плакатов, а также чтобы задавать вопросы. Ознакомьтесь с возможностями Padlet [здесь](#).

Идея для начала онлайн-воркшопа: попроси всех загрузить фотографию того, что они видят в настоящий момент — это создаст ощущение, что все находятся вместе в одной комнате.

10. [Powtoon](#)

Как и Canva, эта программа проста в использовании, однако специализируется только на создании видеороликов. В бесплатной версии можно снимать видеоролики продолжительностью до 3 минут, которые идеально подходят для подведения итогов групповой работы, рекламы или решения любой другой творческой задачи.

[Другие решения и курсы](#)

На этой странице можно найти записи различных вебинаров и онлайн-воркшопов, предназначенные для учителей и образовательных технологов, а также для молодежных работников. Эти воркшопы поддерживают развитие цифровых компетенций учащихся и преподавателей путем внедрения различных цифровых решений в учебную работу.